Create an animated “bouncing” text typing

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

  <meta charset="utf-8">

  <link rel="stylesheet" href="style.css">

  <script src="https://js.cx/libs/animate.js"></script>

</head>

<body>

  <textarea id="textExample" rows="5" cols="60">He took his vorpal sword in hand:

Long time the manxome foe he sought—

So rested he by the Tumtum tree,

And stood awhile in thought.

  </textarea>

  <button onclick="animateText(textExample)">Run the animated typing!</button>

  <script>

    function animateText(textArea) {

      let text = textArea.value;

      let to = text.length,

        from = 0;

      animate({

        duration: 5000,

        timing: bounce,

        draw: function(progress) {

          let result = (to - from) \* progress + from;

          textArea.value = text.slice(0, Math.ceil(result))

        }

      });

    }

    function bounce(timeFraction) {

      for (let a = 0, b = 1; 1; a += b, b /= 2) {

        if (timeFraction >= (7 - 4 \* a) / 11) {

          return -Math.pow((11 - 6 \* a - 11 \* timeFraction) / 4, 2) + Math.pow(b, 2)

        }

      }

    }

  </script>

</body>

</html>